REGLAMENTO

Rio Branco Seven League formula y pone a disposición el siguiente reglamento.

El objetivo de este es generar un clima deportivo, familiar, competitivo y justo, para que se desarrollen todos les eventos deportivos organizados por LA ORGANIZACION.

Mediante la difusión del presente reglamento informamos los objetivos de la Institución, a saber, promover el deporte en un ambiente familiar, seguro y confiable. Agradecemos a los jugadores por su contribución, tanto individual como en equipo, para que alcancemos, en conjunto, lograr esta meta.

Advertencia Preliminar:

Las disposiciones del presente Reglamento son de aplicación para los campeonatos, torneos, partidos (amistosos u oficiales) y cualquier otro evento que sea organizado por Rio Branco Seven League (en adelante LA ORGANIZACIÓN), por motivo por el cual deroga toda otra disposición que se oponga en todo o en parte al presente.

Artículos

INDICE

1 Asistencias.

2 Lesiones.

3 Requisitos para participar de los eventos.

4 Administrativo.

5 Delegados

6 Arbitraje.

7 Sistema de premiación.

8 Código de penas e incidencias.

9 Federados.

10 Modificaciones.

Ar t.1.ASISTENCIA

Los equipos se comprometen a asistir a todos los partidos del Campeonato. En caso de no poder presentarse, el equipo que faltó deberá abonar una multa de $1000 En caso de reincidencia LA ORGANIZACIÓN tomará medidas según cada caso.

1-a El nombre del equipo participante no podrá ser homónimo a Peñarol o Nacional.

1-b La cantidad mínima de jugadores para estar en condiciones de jugar el partido es de 5 participantes por cuadro, EN CASO DE EXPULSIONES, Y SI UN CLUB SE VE POR DEBAJO DE ESTE NUMERO SE DA POR FINALIZADO EL ENCUENTRO Y SE ADJUDICA J32.

1-c Los equipos deberán presentarse como mínimo 30 minutos antes del comienzo del encuentro. En caso de que un e q u i p o no se encuentre en condiciones de jugar (CON MENOS DE 5 JUGADORES ya en cancha e inscriptos en la plantilla), una vez cumplido el plazo de espera de 15' (quince minutos), el partido será suspendido y se dará ganador al otro equipo (ver planilla sanciones). Si a la hora del comienzo, el equipo tiene el mínimo de jugadores para comenzar, no hay espera, se comienza con dicha cantidad.

1-d El jugador que no haya abonado el monto del fichaje correspondiente no estará habilitado a jugar.

1-e En caso de no tener camisetas, LA ORGANIZACIÓN proveerá de chalecos. Cada equipo debe presentarse con camisetas iguales y numeradas, short y medias del mismo color. Al inicio del torneo se tendrá un período de tolerancia hasta la fecha 3 (inclusive) a fin de que los cuadros se atengan a este inciso.

1-f La cantidad de suplentes es ilimitada; los cambios durante el partido se permiten mediante siete paradas de juego, es decir, puedo solicitar al árbitro parar siete veces el partido para realizar los cambios, dentro de una parade puedo realizar hasta siete cambios, los cuales pueden ser rotativos, permitiéndose a un mismo jugador salir y volver a ingresar. En caso de que el equipo rival solicite parar el partido para realizar cambios, y en esa misma interrupción yo decido cambiar, cuenta una parade para ambos equipos. Una vez que utilice mis siete interrupciones, si el equipo rival solicita parar para realizar cambios, No voy a poder realizar cambios. Los cambios durante el entretiempo no se contabilizan por lo que son ilimitados.

El mínimo de jugadores fichado por equipo para estar habilitado a participar en el campeonato de 14 no habiendo un máximo estipulado.

1-g LA ORGANIZACIÓN se reserva el derecho de admitir la entrada de cualquier persona al predio al momento de disputarse los partidos, así como de invitar a retirarse a cualquier persona, en caso de considerarlo pertinente.

1-h En caso de duda con respecto a que se vayan a disputar los partidos de la fecha, ya sea por razones climáticas o cualquier otra que pudiera acontecer, los delegados de cada equipo serán informados con al menos 1 (una) hora de anticipación. Al mismo tiempo se publicará la información pertinente en las redes sociales (WhatsApp/Instagram).

1-i El público del equipo contrario no podrá ubicarse detrás del arco rival.

1-j Cada equipo tiene la obligación de presentar el formulario en tiempo y forma con la respectiva carne de los jugadores que participen de ese partido. El plazo para presentar el formulario es hasta el entretiempo de dicho partido, una vez el árbitro comienza el Segundo tiempo, si un equipo no presenta formulario, perderá el Partido por J32

Ar t. 2. LESIONES:

LA ORGANIZACIÓN NO se responsabiliza por las lesiones que pudieran sufrir los jugadores durante el transcurso de la actividad deportiva, ni previas ni posteriores que realicen, ni de espectadores o acompañantes dentro del predio durante el desarrollo de los torneos, las que corre por cuenta de quién las sufre.

2-a Cada jugador, mediante la inclusión de su nombre en la lista de jugadores y el abono del costo del fichaje, hace manifiesta su aceptación al presente reglamento, libera de toda responsabilidad por daños, tanto físicos, psicológicos y/o materiales a LA ORGANIZACIÓN, así como también cede todo derecho de imagen por fotos/videos que LA ORGANIZACIÓN tomara e hiciera difusión tanto en redes sociales (Facebook, Twitter, YouTube, Instagram) así como en cartelería, folletos, spots publicitarios, y en el sitio web oficial de LA ORGANIZACIÓN sin derecho a una remuneración como contrapartida. No se permite dentro del predio cualquier tipo de cartelería y/o banderas de sponsors no oficiales de la organización.

2-b LA ORGANIZACIÓN NO se responsabiliza por:

1) Lesiones físicas (leves o graves).

2) Lesiones psicológicas (leves o graves). 3) Golpes (leves o graves). 4) Daños materiales (leves o graves). En caso de daños a las instalaciones, el jugador o el equipo deberán hacerse cargo de indemnizar al Complejo por los gastos de reparación y podrá ser sancionado por la organización

2-c Se dispondrá de cobertura de emergencia médica, en caso de ser necesario.

2-d Los jugadores quedan notificados fehacientemente del contenido del presente reglamento y del acuerdo de responsabilidad para la inscripción en el torneo, y prestan en toda conformidad con los mismos, los cuales se encuentran a disposición de los participantes en todo momento, sin que pueda alegarse desconocimientos de ellos. Se hará entrega de una copia impresa al delegado del club, quién será, junto con el capitán del equipo, responsable de comunicar el reglamento al resto de los jugadores.

Los jugadores aceptan que LA ORGANIZACIÓN no será responsable por los daños que pudieran sufrir, derivados de la práctica en sí misma, ni de los que se produjeran con motivo y/u ocasión de su participación en la competencia, y eximen a LA ORGANIZACIÓN de toda responsabilidad contractual y/o extracontractual derivada de los mismos.

Ar t. 3. REQUISITOS PARA PARTICIPAR DE LOS EVENTOS:

Sólo podrán participar de los distintos eventos organizados por LA ORGANIZACIÓN las personas que presenten en tiempo y forma la totalidad de la documentación requerida para cada una de las competencias, además de haber abonado el fichaje correspondiente, sin existir límites de edad para la inscripción.

3-a La totalidad de las personas que participen de cualquier actividad y/o evento que sea coordinado por LA ORGANIZACIÓN deberá presentar la siguiente documentación antes de la iniciación de la competencia a desarrollarse, o dentro del tiempo que se estipule expresamente, a saber:

1-Cédula de Identidad (C.I.) y/o carné de jugador

Art. 4. ADMINISTRATIVO

Cada jugador deberá estar inscripto en la lista de buena fe y contar con un carné de jugador para poder estar habilitado para jugar. En el caso que el jugador, por motivo alguno, no tuviera el carné de jugador en su poder, cualquier documento identificatorio puede hacer las veces de carnet. En caso de no tener un documento identificatorio, no podrá jugar esa fecha.

FRENTE A CASO DE RECLAMOS DE PUNTOS; SE DEBERA HACER EN TIEMPO Y FORMA DEBIDA, PARA LLEVARLO A CABO TENDRA COMO PLAZO LUNES/MARTES POSTERIOR A LA FECHA.

4-b Los jugadores deberán presentarse con EQUIPO COMPLETO, camisetas iguales y numeradas, así como también el uso de medias largas (al comienzo del torneo se tendrá tolerancia a la adhesión de este artículo hasta la fecha 3).

4-c Los partidos se disputarán con 2 (dos) Pelotas mínimo por cancha; 1 por club, en caso de que un club tenga la voluntad de presentar más de un balón lo debe hacer al comienzo del partido. LA ORGANIZACIÓN definirá con que pelotas (marca, tamaño) se disputara el campeonato, y los cuadros tendrán que presentar las pelotas “oficiales” de la Organización

4-d Los encuentros se disputarán en predio previamente acordado , teniendo la potestad de cambiar las canchas dentro o fuera del predio con previo aviso a los equipos así como cambiar los horarios o días de los partidos para permitir el correcto funcionamiento de la liga.
También la información será de público conocimiento a través de nuestras redes sociales

Ar t. 5. DELEGADOS

Cada equipo deberá contar con 2 delegados.

Quien figure como delegado en el formulario provisto será el responsable del equipo ante LA ORGANIZACIÓN, tanto por acciones u omisiones. En caso de ausencia de los delegados, la responsabilidad del puesto recaerá en el capitán del equipo (asumiendo las mismas funciones que el delegado dejará vacante).

El delegado deberá ser mayor de edad. En caso de contar con jugadores menores en el formulario del cuadro, el delegado es la persona responsable legal por ellos. LA ORGANIZACIÓN no se responsabiliza por daños sufridos y/u ocasionados por los menores participantes, recayendo dicha responsabilidad en el delegado del equipo.

-ha Para evitar desacoples en la trasmisión de información de los mensajes a los delegados, cada equipo deberá designar una casilla de correo a fin de enviar los comunicados pertinentes.

LA ORGANIZACIÓN dispondrá de una página web, así como cuentas en redes sociales para que tanto los delegados, como los jugadores y el público en general, puedan acceder a las comunicaciones y demás contenidos.

Ar t. 6. ARBITRAJE

Los encuentros se realizarán siguiendo la reglamentación de la FIFA a no ser algunas excepciones adaptadas al fútbol 7 (6 jugadores + golero):

No hay off-side / el golero podrá sacar de sobre pique / 2 tiempos de 27 minutos/5 minutos de descanso.

6-a Todos los encuentros tendrán un veedor, y serán dirigidos por UN árbitro designado por LA ORGANIZACIÓN.

6-b En Caso de lesión, ausencia o abandono de un árbitro del juego, quedando imposibilitado de cumplir con sus funciones; la organización asignara a un nuevo integrante, puede ser del público en general o la misma organización, logrando así dar continuidad al partido en disputa. Los árbitros pasarán un informe de cada uno de los partidos dirigidos, en el que harán constar el fundamento de las distintas sanciones.

6-c El equipo y/o jugador que considerase que ha sido mal sancionado tendrá derecho a presentar una apelación por correo electrónico, argumentando ante LA ORGANIZACIÓN la razón de su desacuerdo.

6-d El árbitro podrá suspender momentáneamente el encuentro por insultos recibidos hacia ellos o hacia parciales del cuadro contrario por parte de la hinchada o banco de suplentes de uno de los equipos. Cada equipo será responsable por daños ocasionados por sus parciales, pudiendo ser sancionados dependiendo de la magnitud de los daños.

6-f En caso de suspensión del encuentro por parte del árbitro por falta de garantías para continuarlo, los cuadros deberán abonar el arancel correspondiente al formulario.

Ar t. 7 SISTEMA DE PREMIACIÓN

7-a El golero (valla) que, una vez finalizado el torneo, contabilice la menor cantidad de goles en contra será el ganador del premio de Valla Menos Vencida.

7-b El jugador que a lo largo del torneo haya convertido más goles, será consagrado como Goleador del Torneo. En caso de haber dos jugadores con la misma cantidad de goles, será acreedor del título aquel que haya participado en la menor cantidad de encuentros.

7-c El campeón del torneo será aquel que acumule más puntos durante el torneo. En caso de empate se jugará una final, dicho encuentro se realizará cuando la organización disponga. En caso de Empate entre varios equipos se tomará en cuenta saldo de goles, goles a favor, luego goles en contra, juego limpio, en caso de empate en todos los ítems, se realizará un sorteo.

En caso de igualdad de goles luego de finalizados el encuentro, en rondas eliminatorias, se definirá mediante tiros desde el punto penal (con una primera serie de 3 (TRES) tiros desde el punto penal por cuadro, y, en caso de igualdad de tantos, con series de 1(un) penal por equipo).

Ar t. 8 CÓDIGO DE PENAS E INCIDENCIAS

Todo equipo es responsable de sus actos, dentro y fuera de la cancha. Las faltas que se realicen serán juzgadas y castigadas según el código de penas e incidencias que se detalla a continuación.

Código	Infracción	Sanción
J1	Por agredir al árbitro o abanderado	Expulsión y 2 años
J2	Por intento de agresión al arbitro o abanderado	Expulsión y 30 partidos
J3a	Por insultar a un integrante del cuerpo arbitral	Expulsión de 5 a 8 partidos
J3b	Por faltar el respeto a un integrante del cuerpo arbitral	Expulsión de 3 a 5 partidos
J4	Por reincidir en (j3a y/o j3b) dentro y fuera de la cancha	Expulsión de 10 a 15 partidos
J5a	Por agredir a un contrario	Expulsión y dos años
J5b	Poner en riesgo la integridad física de un rival o compañero	Expulsión de 3 a 6 partidos

J5c	Por actos, gestos, dichos y/o comentarios que fomenten violencia	Expulsión de 5 a 15 partidos
J6	Por contestar agresión a un contrario	Expulsión de 10 a 15 partidos
J7a	Por insultar a un contrario	Expulsión de 3 a 8 partidos
J7b	Por usar palabras inapropiadas hacia un contrario	Expulsión de 1 a 3 partidos
J8a	Por insultar a un compañero	Expulsión de 1 a 3 partidos
J8b	Por usar palabras inapropiadas hacia un compañero	Amonestación
J9	Por agredir a un compañero	Expulsión y 2 años
J10	Por contestar agresión de un compañero	Expulsión de 10 15 partidos
J11	Por intento de agresión a un contrario	Expulsión 5 a 10 partidos
J12	Por intento de agresión a un compañero	Expulsión de 5 a 10 partidos
J13a	Por juego brusco grave	Expulsión de 1 a 4partidos
J13b	Por juego brusco previa amonestación	Expulsión de 1 a 3 partidos
J14	Por juego peligroso	Expulsión de 1 a 3 partidos
J15	Por acumular dos amonestaciones en un juego	Expulsión y 1 partido
J16	Por juego mal intencionado	Expulsión de 1 a 3 partidos
J17a	Por reclamar decisiones del arbitro	Expulsión de 1 a 3 partidos
J17b	Por reclamar decisiones del árbitro sin estar en el juego	Roja directa
J18	Por insultos al árbitro sin estar en el juego	Expulsión 5 a 10 partidos
J19	Faltar el respeto a los integrantes de la organización	Expulsión o suspensión de la competencia a criterio de la organización
J20	Dirigirse con insultos o expresiones de amenaza al arbitro	Expulsión de 1 a 3 partidos
J21	Expresarse con insultos o expresiones de amenaza dentro de la cancha	Amonestación
J22	Mal comportamiento con los espectadores	Expulsión de 1 a 3 partidos
J23	Por abandonar el campo de juego sin motivo	Expulsión de 1 a 3 partidos
J24	Por riña entre los jugadores y/o participantes en un partido	Expulsión de la competencia
J25	Por participar en un partido con un registro alterado o sin registrar	5 partidos y multa al cuadro
J26	Por participar en un partido con un registro de otro jugador	10 partidos
J27	No acatar diligentemente las disposiciones del árbitro	Amonestación
J28	Retardar el inicio o reanudación del juego en cualquier forma	Amonestación
J29	Simular una lesión	Amonestación
J30	Por acumular 3 amonestaciones en diferentes partidos durante la misma temporada	Suspensión de un partido

Si un jugador participa en un partido estando inhabilitado (cumpliendo sanción por expulsión o tercera amarilla), o presenta un registro que no esté en regla (j-26 o j-25), su equipo perderá automáticamente el juego, computándose el resultado de 3 a 0 para la tabla de posiciones, pero teniendo en cuenta que si el promedio de goles por partido del equipo perjudicado, fuese mayor a 3, o si este hubiese marcado más de tres goles en el partido en cuestión, se le otorgara el resultado que más lo beneficie. Solamente se computarán para la tabla de goleadores, los goles anotados por jugadores del equipo perjudicado. En el caso que el equipo perjudicado, no hubiese anotado ningún gol, se computaran 3 o más goles a la tabla de puntos, pero no se le sumaran goles al capitán en la tabla de goleo individual, si los árbitros no se percataran de la violación al Código j 32, es potestad de la liga investigarlo y sancionarlo, incluso después de haberse dado por finalizado el encuentro. Si un equipo reincide en el mismo hecho, durante la misma temporada, será eliminado de la competencia.
Se entiende por participar del encuentro, jugar el mismo, en caso de que el jugador no Juega, pero incida en el juego entrando al predio delimitado por la cinta o interfiriendo en la labor arbitral, se tomaran medidas para dicho jugador como puede ser el aumento de la sanción, en caso de que el jugador reincida, será expulsado del torneo.

J 33
Esta terminante prohibido seguir a los árbitros desde el campo de juego hacia fuera de la cancha, de manera violenta o con protestas. Este hecho puede provocar inmediata expulsión del torneo en disputa. A criterio de la organización

Pago de Sanciones:
- Tarjeta Amarilla: acumulación (3 amarillas) 1 partido de suspensión / $500.

- Tarjeta Roja $ 500

De los Capitanes

C4 - Si cualquiera de los jugadores, técnico y/o ayudantes que se encuentren en el banco de suplentes o cercanías, insulta o protesta repetidamente las decisiones del árbitro o sus colaboradores, será identificado y sancionado, en caso de no ser jugador o parte del cuerpo técnico, y está identificado con un club, se advierte, en caso de reincidir, se para el encuentro hasta que dicha persona se retire.

C5- Si lo establecido en el artículo c4 se repite durante el transcurso del mismo partido, quedara a criterio de la organización la sanción a dicho equipo.

C6- El capitán va a ser el que figure en el formulario, estando tanto dentro como a fuera de la cancha va a ser el responsable y a quien se les va a otorgar dichas amonestaciones.

Directores técnicos
Dt1 - Por insultar a un integrante del cuerpo Arbitral - expulsión (3 a 8 partidos)
Dt1b Por usar palabras inapropiadas hacia un Integrante del cuerpo arbitral - expulsión (3 a 5 partidos)
Dt 2a
Por insultar a sus
Jugadores - expulsión (2a 4 partidos)
Dt 2b
Por usar palabras inapropiadas hacia sus
Jugadores - expulsión (1 partido)
Dt 3a
Por insultar o provocar a jugadores contrarios y/o
Cuerpo técnico -expulsión (3 a 5 partidos)

Dt 3b
Por usar palabras inapropiadas hacia jugadores contrarios y/o
Cuerpo técnico - expulsión (1 a 3 partidos)

Dt 4
Por mal comportamiento con los
Espectadores - expulsión (1a 3 partidos)
Dt 5
Por incitar a sus jugadores a jugar mal
Intencionado - expulsión (3 a 6 partidos)
Dt 6
Por hacer causa común con sus jugadores para que abandonen el campo de juego sin motivo justificado - expulsión (5 a8 partidos)
Dt 7
Por invadir el campo de juego sin permiso
Del árbitro - expulsión (1a 3 partidos)
Dt 8
Por reclamar las decisiones del cuerpo arbitral amonestación al DT y al capitán

Dt 9
Por ordenar a los jugadores que no
Acaten las indicaciones del árbitro - expulsión

Dt 10
Por retardar el inicio o reanudación del juego en cualquier forma - amonestación

Dt 11
Por ingresar al terreno de juego contraviniendo orden
Expresa del árbitro - expulsión + amarilla al capitán

Dt 12
Por intentar agredir a integrantes del cuerpo técnico o a los jugadores del equipo contrario - expulsión y 15 partidos

Dt 13
Por consumar la agresión a integrantes del cuerpo técnico o a los jugadores del equipo contrario - expulsión y dos anos

Dt 14
Por intentar agredir a un integrante del cuerpo arbitral - expulsión y treinta partidos

Dt 15
Por insultar o faltar el respeto a la organización
Del torneo - expulsión de la competencia. A criterio de la organización

Dt 16
Por agredir a un integrante del cuerpo arbitral - expulsión y dos anos
Dt 17
Por acumular
Tres amonestaciones - un partido

Dt 18
La reincidencia en los artículos anteriores duplicara las sanciones

Equipos, Código, infracción, sanción
E1
Por abandonar el campo de juego antes de terminar el partido, perderá el partido por j 32 y se le sancionará de acuerdo con los acontecimientos
E2
Por no presentarse a la hora del partido se aplicará perdida por inciso j 32

E3
Por perder tres partidos por inciso "e 2" la organización tomara las medidas correspondientes

E4
Si un integrante del equipo invade el campo de juego (a criterio arbitral) sin permiso del árbitro central, con actitud violenta, como consecuencia de un acto de violencia, para detener, responder o simplemente para presenciar un acto de violencia; se dará inmediatamente por finalizado el partido y se aplicará el resultado previsto en j 32, además de las sanciones individuales que correspondan. Se entiende por invasión de campo de un integrante del equipo, el traspasar cualquiera de las 4 líneas que demarcan el perímetro de la cancha, por parte de jugadores, cuerpo técnico, amigos, allegados, familiares o personas que se encuentren de alguna forma identificados con el equipo (a criterio arbitral) y en la zona donde este el grueso de este perderá por inciso j 32

E5
Si ambos equipos son sancionados con e4, pero el problema comenzó debido a la provocación de uno de ellos, el equipo provocador se le sumara 30 puntos
En la tabla de fair play. Suma 30 puntos

E6
Por perder tres partidos por inciso "e 4" expulsión del torneo

E7
Por riñas entre equipos (antes, durante y/o después de terminado el partido) dentro del predio del complejo, donde participen tres jugadores o más por equipo
expulsión del torneo en disputa

E8
Si un jugador es expulsado del torneo en disputa, automáticamente su equipo suma 50 puntos en la tabla de fair play

E9
Si lo previsto en e8 sucede en play off o final anual, los 50 puntos se sumarán a la tabla fair play del siguiente torneo

Hinchadas, Código, infracción y sanción

H1
Por agredir a un integrante del cuerpo arbitral se castigará al equipo según el reporte arbitral, previa investigación de los hechos y en caso de culpabilidad se
- aplicara el resultado y la sanción prevista en el inciso j 32

H2
Por insultar a un integrante del cuerpo arbitral - advertencia y de continuar, sanción al equipo.

H3
Por reclamar reiteradamente las decisiones arbitrales - advertencia al capitán

H4
Por agredir a jugadores contrarios dentro de la cancha - aplicara el resultado y la sanción prevista en el inciso j 32

H5
Por agredir jugadores contrarios fuera de la cancha al término del juego - aplicara el resultado y la sanción prevista en el inciso j 32

H6
Por insultar al equipo contrario - advertencia al capitán y de continuar, sanción al equipo.

H7

Por invadir el campo de juego, se suspende el partido - aplicara el resultado y la sanción prevista en el inciso j 32

H8
Por no cooperar, para el desarrollo normal y pacifico del partido - llamado de atención

H9
Si una hinchada es reportada por el árbitro por lanzar proyectiles al campo de juego, automáticamente se suspende el partido, dándose por ganador al equipo contrario por el resultado previsto en el inciso j 32. además de dar parte a la policía por los hechos que así lo ameriten.

H10
Si un hincha invade la cancha provocando violencia expulsión al capitán 5 partidos y se le sumaran 50 puntos en la tabla fair play y este quedara con llamado de atención, frente a siguientes sucesos quedando a disposición De la organización que sucederá con él.

Generalidades, Código, infracción

G1
El cohecho comprobado, a través de un directivo, delegado, capitán, jugadores o del cuerpo técnico hacia el árbitro para que este altere el marcador final de un juego, incidencias, amonestaciones, o incidentes ocurridos durante el transcurso de este; determinara la perdida de ese juego en particular por el marcador previsto en j 32 y la inmediata descalificación del equipo del torneo y la suspensión para la siguiente temporada. además, el equipo pierde todos sus derechos y sus jugadores no podrán ser registrados en ningún otro equipo en el siguiente torneo

G2
Todo lo que suceda durante el transcurso de la competencia que no se encuentre previsto en este reglamento y necesite resolución, será resuelto por la organización.

G3
En caso de suspender el partido por problemas de violencia se suspenderá el encuentro aplicando inciso j32, favoreciendo a quien no comienza el suceso.

G4
Si un club no abona la fecha el viernes previo se aplica j32 y debe abonar el valor del formulario más la multa de $1000.
En caso de reincidir en g4, abonar la totalidad de la deuda para quedar habilitado a jugar.

G5
En caso de que un club se retirara antes de culminar el encuentro (determinado por el árbitro), se lo sancionara con j32 y sanción económica).

G6
Si un equipo abandona el torneo durante su transcurso, se le quitaran la totalidad de los puntos obtenidos hasta el momento, y se les sumaran a aquellos equipos que ya se hayan enfrentado independientemente del resultado, se adjudicara 3-0.
En caso de no haber jugado contra dicho equipo, se debe abonar el formulario, y se dará por ganado el partido por 3-0.
G7
Si un equipo hubiera abonado por adelantado fechas o fichajes, en su totalidad o de forma parcial,y luego abandona el torneo, no habrá devolución del dinero por ningún concepto.
Además sus jugadores quedan suspendidos de la liga por 2 años y se aplica una multa por valor equivalente a la suma del costo de todas las fechas del torneo en juego y los fichajes realizados.

Art. 9 Federados

Se establece un limite de 4 Jugadores federados por plantel.

* Federados Ofi, son todos aquellos jugadores que formaron parte de un formulario Oficial en 1era división en el año anterior al año corriente.

* Prohibido jugar jugadores federados Auf, que formaron parte de un formulario Oficial en el año anterior al corriente. *

*Aclaración/Agregado: los jugadores a los cuales incluye la prohibición son todos aquellos que pertenecen a las divisionales profesionales de Auf , exclusivamente Primera y Segunda división, dejando por fuera a los jugadores Auf de las divisionales C y D, entendiendo que éstas son de carácter amateur (como OFI) por lo tanto estos jugadores están habilitados a jugar en la Seven ocupando un lugar de federado.

10- Modificaciones

La Organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento en caso de errores en la publicación, falta de artículos y otros.

La Organización se reserva pleno derecho en la elaboración de las normas aqui vigentes y su modificación en caso necesario.

SISTEMA DE DISPUTA Y ASCENSOS/DESCENSOS.

Tanto el sistema de disputa, como el sistema de ascensos y descensos se explicará y pondrá en conocimiento en la reunión de delegados.